



**Westdeutscher  
Kegel- und Bowling-  
verband e. V.**

## **DURCHFÜHRUNGSBESTIMMUNGEN**

für die

**Ligenspiele**

## Inhaltsverzeichnis

Ziffer	Titel	Seite
0	Einleitung .....	2
1	Mannschaftsstärke/Gastspielrecht .....	3
2	Bahnanlagen.....	3
3	Meldung und Nenngeld .....	4
4	Ausländerbestimmungen .....	4
5	Termin- und Spielplan .....	5
6	<b>Spielverlegung/Blockvorstart..... Fehler! Textmarke nicht definiert.</b>	
7	Spielleiter .....	5
8	Wettkampfkarten.....	5
9	Spielberechtigung .....	5
10	Beteiligung mehrerer Mannschaften eines Klubs .....	6
11	Auswechseln von Spielern innerhalb der Mannschaften .....	6
12	Auswechselspieler .....	7
13	Startzettel/Anschreibedienst.....	7
14	Spielbericht .....	8
15	Tabelle .....	8
16	Ehrungen .....	8
17	Anzahl und Zusammensetzung der Ligen - Leitung .....	8
18	Spielart und Wurfzahl.....	9
19	Spielfähigkeit.....	9
20	Austragungsmodus.....	10
21	Training.....	10
22	Probewürfe .....	10
23	Folgen bei Verspätung oder Nichtantritt zum Spiel, Spielausfall oder -abbruch aus technischen Gründen, Abmeldung und Ausschluss.....	10
24	Wertung .....	11
25	Ermittlung der Einzelwertung .....	11
26	Versand der Spielberichte .....	12
27	Auf- und Abstieg .....	12
28	Auf- und Abstieg - Herren-Ligen.....	12
29	Auf- und Abstieg - Damen-Ligen .....	14
30	Ermittlung von zusätzlichen Auf- und Absteigern.....	15
31	Wertung bei Gleichheit von Mannschafts- und Einzelwertungspunkten.....	15
32	<b>Corona-Bedingungen</b>	<b>16</b>

## 0 Einleitung

Diese Durchführungsbestimmungen regeln unter Berücksichtigung der Bestimmungen des Deutschen Kegel- und Bowlingbundes e. V. (DKB), des Deutschen Schere-Keglerbundes e. V. (DSKB) und der WKV-Sportordnung den Spielbetrieb für die Ligenspiele im WKV.

Bestimmungen der DKB-Sportordnung und der DSKB-Sportordnung sind bei gleichzeitiger Nennung der entsprechenden Ziffern fett gedruckt.

Die Durchführungsbestimmungen sind für alle Regionen verbindlich. Ergänzende Bestimmungen der Regionen dürfen nicht im Widerspruch stehen.

Der WKV hat gleichberechtigte weibliche und männliche Mitglieder. Zur besseren Lesbarkeit und Verständlichkeit wird in dieser Ordnung die männliche Schreibweise auch dort verwendet, wo sich die Bestimmungen gleichermaßen auf weibliche Mitglieder beziehen.

Die Durchführungsbestimmungen für die Ligenspiele wurden vom Verbandssportausschuss am 17.05.2008 beschlossen und durch die Beschlüsse bis einschließlich 15.08.2021 ergänzt. Sie treten mit Wirkung vom 01.09.21 in Kraft.

Anträge auf Änderung der Durchführungsbestimmungen müssen bis zum 31.12. eines jeden Jahres an den Verbandssportausschuss gerichtet werden. Der Verbandssportausschuss entscheidet hierüber bei seiner nächsten Sitzung.

## **1 Mannschaftsstärke/Gastspielrecht/Spielgemeinschaften**

- 1.1 In den NRW-Ligen und den Regionsligen der Herren besteht eine Mannschaft aus sechs Spielern.
- 1.2 In der NRW-Liga der Damen besteht eine Mannschaft aus vier Spielerinnen.
- 1.3 In allen anderen Klassen (Damen und Herren) beträgt die Mannschaftsstärke vier Spieler.
- 1.4 **Ab der NRW-Liga** abwärts dürfen bis zu zwei Damen/weibl. Jugendliche U 18 in Herrenmannschaften eingesetzt werden.
- 1.5 Spielerinnen und Spieler können das Gastspielrecht für die Mannschaft eines anderen Klubs erwerben.
- 1.6 Bei den Damen und Herren können Gastspielerinnen und Gastspieler in Mannschaften bis zur NRW-Liga eingesetzt werden.

Ausnahmen:

Bei den Aufstiegsspielen zur Damen-Bundesliga oder den Ausscheidungen der Herren-NRW-Liga zur 2. Bundesliga ist ein Einsatz von Gastspielerinnen oder Gastspielern **nicht** gestattet.

- 1.7 Die Klubs, die Gastspielerinnen oder Gastspieler einsetzen wollen, teilen dies mit der Meldung zu den Ligenspielen der Regionsdamenwartin oder dem Regionssportwart mit.
- 1.8 Gastspielerinnen und Gastspieler müssen das Einverständnis des abgebenden Klubs vorlegen.
- 1.9 Die Regionsdamenwartin oder der Regionssportwart müssen den Einsatz von Gastspielerinnen und Gastspielern genehmigen.
- 1.10 Das Gastspielrecht gilt jeweils für eine Saison und kann nur für einen Klub erworben werden. Ein Wechsel während der Saison ist ausgeschlossen.
- 1.11 In einer Sechser- oder Vierermannschaft dürfen maximal zwei Gastspielerinnen oder Gastspieler eingesetzt werden.
- 1.12 Jeder Klub darf insgesamt höchstens drei Gastspielerinnen oder Gastspieler aufnehmen.
- 1.13 Damen/weibl. Jugend U 18 können kein Gastspielrecht für den Einsatz in einer Herrenmannschaft erwerben.
- 1.14 Für die Teilnahme am Klubligenspielbetrieb können Spielgemeinschaften gegründet/gebildet werden. Näheres regelt die „Richtlinie zur Bildung Spielgemeinschaften innerhalb des Westdeutschen Kegel- und Bowlingverbandes“.

## **2 Bahnanlagen**

- 2.1 Die Spiele der NRW-Ligen und der Regionsligen der Damen und Herren m ü s s e n auf vier Bahnen einer Anlage mit Totalisatoren durchgeführt werden. Ausnahmen sind mit Genehmigung des Verbandssportwartes oder der Verbandsdamenwartin zulässig.

- 2.2 Die Spiele der Regionalligen m ü s s e n auf vier Bahnen einer Anlage durchgeführt werden. In Ausnahmefällen kann auch auf einer Zweibahnenanlage gespielt werden. Ausnahmen sind mit Genehmigung des Regionssportwartes oder der Regionsdamenwartin in Absprache mit den Bezirkssportwarten möglich.
- 2.3 In den NRW-Ligen der Damen und Herren darf auf denselben Bahnen nur eine Mannschaft ihre Heimspiele austragen. Ausnahmen sind mit Genehmigung des Verbands-sportwartes oder der Verbandsdamenwartin zulässig.
- 2.4 In den Regionalligen der Damen und Herren darf auf denselben Bahnen nur eine Mannschaft ihre Heimspiele austragen. Ausnahmen sind mit Genehmigung des Regionssport-wartes oder der Regionsdamenwartin nach Absprache mit den Bezirkssportwarten zu-lässig.
- 2.5 Die Spiele ab den Oberligen abwärts müssen, wenn eine Anlage mit vier Bahnen zur Verfügung steht, über vier Bahnen durchgeführt werden.
- 2.6 Alle anderen Spiele müssen mindestens auf einer Zweibahnenanlage ausgetragen werden.
- 2.7 In Sporthallen mit mehr als vier Bahnen ist es dem gastgebenden Klub freigestellt, auf welchen vier nebeneinander liegenden Bahnen die Spiele ausgetragen werden. Er muss sich vor Beginn der Spielzeit festlegen.
- 2.8 Die wettkampfleitende Stelle ist mit vorheriger Abstimmung des Verbandssportwartes berechtigt, eine Überprüfung durch einen Bahnsachverständigen auf Ungenauigkeiten in der Waage, dem Kegelmaterial etc. anzuordnen, wenn Beanstandungen im Spielbericht vorgebracht werden. Sollten bei der Überprüfung Mängel, die außerhalb des gültigen Toleranzbereiches liegen, festgestellt werden, sind diese -sofern möglich- vom Bahnsachverständigen sofort zu beheben. Ansonsten sind diese bis zum nächsten Wettkampf auf der Bahnanlage zu beheben. Die Kosten der Überprüfung gehen zu Lasten des gastgebenden Vereins. Im Wiederholungsfall erfolgt Punkteabzug. Sollten jedoch bei der Überprüfung keine Mängel festgestellt werden, so sind die Kosten von dem beanstandenden Verein/Klub zu tragen.

Über die Mängel an der Bahnanlage erstellt der Bahnsachverständige einen Bericht und sendet diesen an den koordinierenden Sachverständigen für Kegelbahnen des Verbandes.

### **3 Meldung und Nenngeld**

- 3.1 Nach Aufforderung melden die Klubs die Anzahl der Mannschaften an die in der Aufforderung angegebene Stelle.
- 3.2 Gleichzeitig mit der Meldung ist das vom Verbandssportausschuss festgesetzte Nenngeld auf das Konto des WKV einzuzahlen.

### **4 Ausländerbestimmungen**

- 4.1 An allen Ligenspielen können Ausländer teilnehmen.

In einer Klubmannschaft mit sechs Spielern können maximal drei Ausländer und bei Vierer-Mannschaften maximal zwei Ausländer eingesetzt werden.

EU-Ausländer gelten nicht als Ausländer im Sinne dieser Vorschrift.

(DSKB-SpO. 7.2.4.)

## **5 Termin- und Spielplan**

5.1 Für jede Spielzeit werden die Starttage der Ligenspielsaison durch den Verbandssportausschuss festgelegt.

5.2 Die Termine, Bahnanlagen, Bahnen, Spielpaarungen und Anschriften werden den Klubs mitgeteilt. Diese sind für alle Klubs verbindlich.

5.3 ff - gestrichen -

## **6 Spielverlegung/Blockvorstart**

6.1 Eine Spielverlegung oder ein Heimrechttausch muss über den digitalen Ergebnisdienst (derzeit Sportwinner) beantragt werden. Wird dem Antrag stattgegeben, wird der neue Termin oder Tausch eingetragen. Die beteiligten Mannschaften werden per Mail darüber informiert. Wird ein Antrag über Sportwinner weniger als 3 Tage vor dem Spieltag gestellt, ist die wettkampfleitende Stelle telefonisch zu informieren.

Wird ein Antrag nicht genehmigt, muss an dem im Spielplan festgelegten Termin gespielt werden.

Terminänderungen, die nicht über den digitalen Ergebnisdienst erfolgen, sind nicht zulässig.

6.2 Spielverlegungen und Vorstarts aufgrund eines Sonderspielrechtes nach WKV-SpO Punkt 3.5 sind ebenfalls genehmigungspflichtig.

6.3 Spieler können außerhalb eines Spieltages vorstarten, wenn sich die beteiligten Mannschaften auf einen Spieltermin einigen. Es müssen dann je zwei Spieler beider Mannschaften kegeln. Die wettkampfleitende Stelle ist vorher per Mail über den Vorstart zu informieren. Der Vorstart muss auf dem Spielbericht vermerkt werden.

6.4 Eine Spielverlegung am letzten Spieltag ist nicht möglich. Es muss an dem im Spielplan festgelegten Termin und der angegebenen Uhrzeit gespielt werden.

6.5 Nachstarts sind nicht gestattet.

## **7 Spielleiter**

7.1 Spielleiter bei den einzelnen Spielen ist jeweils der Sportwart oder Mannschaftsführer des gastgebenden Klubs, es sei denn, es werden Schiedsrichter oder Aufsichtsführende eingesetzt.

## **8 Wettkampfkarten** *-gestrichen-*

## **9 Spielberechtigung**

9.1 Die Spielberechtigung muss durch Vorlage des gültigen Spielerpasses sowie evtl. der Genehmigung des Werbevertrages nachgewiesen werden.

9.1.1 Ein entsprechendes Hygienekonzept ist von jedem Gastgeber mindestens 1 Woche vor dem jeweiligen Heimspiel an die Gastmannschaft sowie der wettkampfleitenden Stelle per Mail zur Verfügung zustellen.  
(Dieser Punkt endet mit sofortiger Wirkung, wenn im Sinne des Infektionsschutzgesetzes keine Corona-Pandemie mehr vorliegt)

- 9.2 Können diese Unterlagen beim Spiel nicht vorgelegt werden, ist dies auf dem Spielbericht zu vermerken.
- 9.3 Der Spielleiter trägt das Spiel im digitalen Ergebnisdienst (derzeit Sportwinner) ein.
- 9.4 Die fehlenden Nachweise sind der wettkampfleitenden Stelle innerhalb von sechs Tagen unter Beifügung der in der Beitrags- und Gebührenordnung festgelegten Bearbeitungsgebühr vorzulegen. Es können nur Unterlagen berücksichtigt werden, die vor dem Spieleinsatz bereits vorhanden gewesen sind.

Ist der Nachweis in dieser Zeit nicht erbracht, wird das Ergebnis und/oder der Einsatz des Spielers/ der Spieler gestrichen.

## **10 Beteiligung mehrerer Mannschaften eines Klubs**

### 10.1 Herren

10.1.1 In der NRW-Liga kann immer nur eine Mannschaft eines Klubs starten.

10.1.2 Ab den Regionalligen abwärts können mehrere Mannschaften eines Klubs in den jeweiligen Ligen spielen. Voraussetzung ist, dass diese in verschiedenen Gruppen spielen solange die Anzahl der jeweiligen Ligen dies zulässt.

Ausnahme:

In der untersten Liga einer Region dürfen mehrere Mannschaften eines Klubs in einer Ligagruppe spielen.

### 10.2 Damen

10.2.1 In der NRW-Liga kann immer nur eine Mannschaft eines Klubs starten.

10.2.2 Ab den Regionalligen abwärts können mehrere Mannschaften eines Klubs in einer Ligagruppe spielen.

## **11 Auswechseln von Spielern innerhalb der Mannschaften**

11.1 Die Anzahl der in einer Saison möglichen Spiele wird wie folgt festgesetzt:

Damen	14 Spiele
Herren	18 Spiele

Die Anzahl der möglichen Spiele erhöht sich bei Damen, die ausschließlich in Herrenmannschaften eingesetzt werden, auf 18 Spiele.

### **11.1.1 Ausnahme Saison 2021/2022 - Herren**

Für Spieler, die in den Bundes- und NRW-Ligen eingesetzt werden erhöht sich die Zahl der möglichen Einsätze um die Anzahl der Spiele, die sie in der Bundes- und NRW-Ligen absolviert haben.

Die Gesamtzahl der Einsätze ist auf 20 begrenzt.

(Dieser Punkt wird mit Ende der Saison 2021/2022 ersatzlos gestrichen)

11.2 Ein Spieler kann in jedem Durchgang (Spieltag) höchstens zweimal eingesetzt werden. Er kann jedoch an jedem Spieltag nur einmal in einer Mannschaft spielen. Die Nummer eines jeden Durchganges ist hier entscheidend, auch dann, wenn diese zeitlich auseinander liegen.

**Bei Spielen zweier Mannschaften eines Klubs gegeneinander, kann ein Spieler nur in einer Mannschaft eingesetzt werden.**

11.3 Ein Spieler gilt als Stammspieler der Mannschaft, für die er die Mehrzahl seiner Einsätze in der laufenden Saison bestritten hat. Bei gleicher Anzahl an Einsätzen in mehreren Mannschaften gilt die Stammspielerzugehörigkeit zur höchsten Mannschaft.

Diese Regelung beginnt nach dem dritten Spieleinsatz eines Spielers.

11.4. Es darf immer nur ein Stammspieler einer höheren Mannschaft in der nächsttieferen Mannschaft eingesetzt werden.

11.5 Spielerinnen, die in Damen- und Herrenmannschaften spielen, können bei Einsatz bei den Herren immer nur eine Mannschaft tiefer spielen. Es ist z. B. nicht möglich, eine Stammspielerin der 1. Damenmannschaft in der 3. Herrenmannschaft einzusetzen.

11.6 Nimmt ein Spieler mindestens für einen Zeitraum von drei Monaten nicht am Ligenspielbetrieb teil, verliert er seinen Stammspielerstatus.

11.7 Bei Qualifikationsspielen (Auf- oder Abstieg) darf kein Spieler einer oberen Mannschaft eingesetzt werden.

11.8 Manipulationen (z. B. in der Mannschaftsaufstellung) gelten als schwerstes sportliches Vergehen und werden nach Ziffer 35.0 der Rechts- und Verfahrensordnung geahndet.

## **12 Auswechsellspieler**

12.1 Es ist nur der Einsatz eines (1) Auswechsellspielers erlaubt.

12.2 In einer gemischten Mannschaft, die aus zwei Damen und Herren besteht, kann für eine Dame keine weitere Dame eingewechselt werden. Zwei Damen sind die höchstzulässige Anzahl

12.3 Der Einsatz eines Auswechsellspielers muss **im digitalen Ergebnisdienst (derzeit Sportwinner)** und in den Spielbericht eingetragen werden und gilt als Start.

12.4 Sollten unerlaubte Auswechsellungen vorgenommen werden, wird das Ergebnis der unerlaubt ein- und ausgewechselten Spieler sowie der Einsatz des unerlaubt eingewechselten Spielers gestrichen.

## **13 Startzettel/Anschreibedienst**

13.1 Es besteht gegenseitige Anschreibepflicht. **Grundsätzlich muss die Anzahl der bei jedem Wurf gefallenen Kegel geschrieben werden, damit jeder Wurf erkennbar ist. Vom DKB zugelassene Schreibautomaten sind erlaubt.**

(DSKB-SpO. Ziffer 5.7).

Die Startzettel werden in einfacher Ausfertigung erstellt und den Spielern nach Spielende ausgehändigt. Unstimmigkeiten können nur sofort vor Ort geklärt werden.

## 14 Spielbericht

14.1 Die Spielberichte werden durch den Spielleiter erstellt. Die Mannschaftsführer bestätigen durch Unterschrift die Richtigkeit der Angaben zu ihrer Mannschaft sowie des eingetragenen Spielergebnisses.

14.2 Mängel, die während des Spiels aufgetreten sind (z. B. Fehler beim Totalisator, Ausfall der Automatik, nicht einwandfreies Kugel- oder Kegelmateriale) oder Verstöße gegen die Sportordnung (nicht einheitliche Kleidung usw.) sind unter Bemerkungen aufzuführen. Der Spielleiter ist verpflichtet, diese Eintragungen vorzunehmen.

Ist kein Eintrag erfolgt, ist ein Einspruch durch die beteiligten Klubs nicht möglich.

14.3 Der offizielle Ergebnisdienst im WKV erfolgt über einen digitalen Ergebnisdienst (derzeit Sportwinner) und ist für alle Vereine/Klubs verbindlich. Die Verknüpfung zu dem digitalen Ergebnisdienst (derzeit Sportwinner) erfolgt über die WKV-Homepage.

## 15 Tabelle

15.1 Die Tabellen werden von den wettkampfleitenden Stellen geführt.

## 16 Ehrungen

16.1 Die Sieger der NRW-Ligen erhalten die Ehrung als „Westdeutscher Klubmeister“.

16.2 Alle anderen Gruppensieger werden durch eine Urkunde geehrt.

## 17 Anzahl und Zusammensetzung der Ligen - Leitung

### 17.1 Herren-Ligen

17.1.1 eine 1. Bundesliga (BU) mit 10 Mannschaften  
zwei 2. Bundesligen (BU) mit je 10 Mannschaften  
**Ausnahme: In der Saison 2021/2022 spielen die Bundesligen mit 11 Mannschaften**  
zuständig: DSKB-Sportausschuss

17.1.2 eine NRW-Liga (NRW) mit 10 Mannschaften  
**Ausnahme: In der Saison 2021/2022 spielt die NRW-Liga mit 11 Mannschaften**  
zuständig: Verbandssportwart

17.1.3 je Region zwei Regionalligen  
Regionalliga Rheinland, Gruppe 1 und Gruppe 2  
Regionalliga Westfalen, Gruppe 1 und Gruppe 2  
(RL) mit je 8 - 10 Mannschaften

17.1.4 je Region vier Oberligen (OL) mit je 8 Mannschaften

17.1.5 je Region max. acht Bezirksligen (BZ) mit bis zu 8 Mannschaften

17.1.6 Die Anzahl der Kreisligen wird von den Regionen nach Bedarf festgelegt.

17.1.7 Die wettkampfleitenden Stellen für die Regional-, Ober-, Bezirks- und Kreisligen werden durch die Regionen festgelegt.

## 17.2 **Damen-Ligen**

- 17.2.1 eine 1. Bundesliga (BU) mit bis zu 8 Mannschaften  
zuständig: DSKB-Sportausschuss
- 17.2.2 eine NRW-Liga (NRW) mit bis zu 8 Mannschaften  
zuständig: Verbandsdamenwartin
- 17.2.3 je Region eine Regionsliga  
Regionsliga Rheinland  
Regionsliga Westfalen (RL) mit bis zu 8 Mannschaften
- 17.2.4 je Region zwei Oberligen (OL) mit bis zu 8 Mannschaften
- 17.2.5 Die Anzahl der Bezirksligen wird von den Regionen nach Bedarf festgelegt.
- 17.2.6 Die wettkampfleitenden Stellen für die Regions-, Ober- und Bezirksligen werden durch die Regionen festgelegt.

## 18 **Spielart und Wurfzahl**

18.1 Es werden je Spieler 120 Kugeln kombiniert im Blockstart gespielt.

### 18.2 Sonderregelungen

18.2.1 In der untersten Liga der Region werden je Spieler 120 Kugeln mit erleichterter Kombination im Blockstart gespielt.

#### Erleichterte Kombination:

Beim Abräumen wird nach fünf Würfeln das volle Bild wieder aufgestellt. Der erste regelgerechte Anwurf (richtige Gasse) ist der erste von fünf Würfeln, danach werden Fehlwürfe mitgezählt.

#### Fehlwürfe:

Als Fehlwurf gelten der Ablauf der Kugel von der Lauffläche und das Nichttreffen von Einzelkegeln bzw. Kegelgruppen.

Ist der erste Wurf ein Pudel (Fehlwurf) und der zweite Wurf eine falsche Gasse (Nullwurf) so wird das volle Bild wieder aufgestellt. Diese Würfe zählen nicht zu den insgesamt fünf Würfeln. Erst der nächste regelgerechte Anwurf ist dann wieder der erste von insgesamt fünf Würfeln.

18.2.2 Beim Spiel auf einer 4-Bahnenanlage, kann bei 4er Mannschaften zwischen dem 1. & 2. Block eine Pause von 15 Minuten eingelegt werden.

## 19 **Spielfähigkeit**

- 19.1 In den NRW-Ligen und den Regionsligen ist eine Mannschaft nur in der vorgeschriebenen Mannschaftsstärke spielfähig.
- 19.2 In allen anderen Klassen ist die Spielfähigkeit nicht mehr gegeben, wenn mehr als ein Spieler fehlt.
- 19.3 Sind von einem Klub mehrere Mannschaften am Spielbetrieb beteiligt, müssen zur Aufrechterhaltung der Spielfähigkeit die Mannschaften nach oben aufgefüllt werden.

19.4 Liegt die Spielfähigkeit einer Mannschaft in der NRW-Liga - Herren und den Regionalligen (Herren) nicht mehr vor, wird das Spiel mit 0 : 3 Punkten und 0 : 57 Punkten für die Einzelwertung gewertet.

19.5 Liegt die Spielfähigkeit einer Mannschaft in der NRW-Liga - Damen und allen anderen Klassen nicht mehr vor, wird das Spiel mit 0 : 3 Punkten und 0 : 26 Punkten für die Einzelwertung gewertet.

## **20 Austragungsmodus**

(DSKB-SpO. Ziffer 11.3)

20.1 **Die Ligenspiele werden in einem Hin- und Rückspiel ausgetragen.**

## **21 Training**

21.1 Am Ligenspieltag ist den beteiligten Mannschaften ein Training auf den Wettkampfbahnen nicht gestattet.

## **22 Probewürfe**

22.1.1 Jeder Spieler kann vor Aufnahme des Wettkampfes auf jeder Bahn fünf Probewürfe absolvieren.

Die Einteilung wird so vorgenommen, dass die letzten Probewürfe jeweils auf der Anfangsbahn kegelt werden.

Die Probewürfe gehören nicht zum Spiel.

22.1.2 Bei einer Zweibahnenanlage kann jeder Spieler zehn Probewürfe auf jeder Bahn absolvieren.

22.2 Sollten während des Wettkampfes zusätzlich Bahnen zum Einspielen zur Verfügung stehen, so sind Gast und Gastgeber die gleichen Möglichkeiten zu geben.

## **23 Folgen bei Verspätung oder Nichtantritt zum Spiel, Spielausfall oder -abbruch aus technischen Gründen, Abmeldung und Ausschluss**

23.1 Nicht rechtzeitiger Spielantritt bedeutet Spielverlust. Es wird eine 15minütige Karenzzeit gewährt.

23.2 Bei Nichtantritt einer Mannschaft, verursacht durch höhere Gewalt, entscheidet über Spielwertung oder Neuansetzung die zuständige wettkampfleitende Stelle.

23.3 Bei Ausfall oder Abbruch eines Spiels aus technischen Gründen sollen sich die betroffenen Mannschaften auf einen neuen Spieltermin einigen. Das Spiel sollte möglichst innerhalb einer Woche aber vor dem nächsten Spieltag nachgeholt oder abgeschlossen werden.

Kommt eine Einigung nicht zustande, setzt die wettkampfleitende Stelle den Spieltermin fest.

Vollendete Einzelspiele werden gewertet. Bei abgebrochenen Einzelspielen müssen die nicht vollendeten Bahnen wiederholt werden (siehe WKV-SpO Punkt 7.3).

23.4 Wird eine Mannschaft kurzfristig vor Beginn der Ligenspiele oder während der laufenden Spielzeit vom weiteren Spielbetrieb zurückgezogen, wird sie auf einen Abstiegsplatz gesetzt. Ihre gegebenenfalls erzielten Ergebnisse und die ihrer Spielgegner werden gestrichen.

- 23.5 Es kann immer nur die unterste Mannschaft eines Klubs vom Spielbetrieb abgemeldet werden. Eine Abmeldung z. B. der 2. vor der 3. Mannschaft ist nicht zulässig.
- 23.6 Mannschaften, die zweimal ihr Startrecht nicht wahrnehmen, werden vom weiteren Spielbetrieb ausgeschlossen. Sie werden auf einen Abstiegsplatz gesetzt. Ihre gegebenenfalls erzielten Ergebnisse und die ihrer Gegner werden gestrichen.
- 23.7 Hält die wettkampfleitende Stelle ihre Ahndungsbefugnis nach der Rechts- und Verfahrensordnung bei einer Mannschaft, die unentschuldig nicht zu einem Wettkampf angetreten ist, für nicht ausreichend, hat sie innerhalb von zwei Wochen nach dem Vorfall ein Verfahren bei dem Verbands-Rechtsausschuss einzuleiten.

## 24 Wertung

(DSKB-SpO. Ziffer 11.6.)

**Die Spiele werden mit drei Punkten gewertet, und zwar:**

<b>für das gewonnene Spiel</b>	<b>2 : 0</b>	<b>Punkte</b>
<b>für das verlorene Spiel</b>	<b>0 : 2</b>	<b>Punkte</b>
<b>bei Unentschieden</b>	<b>1 : 1</b>	<b>Punkt</b>
<b>Zusatzpunkt für Einzelwertung</b>	<b>1</b>	<b>Punkt</b>

**so dass die Gesamtwertung 3 : 0, 2 : 1, 1 : 2 oder 0 : 3 Punkte lauten kann.**

## 25 Ermittlung der Einzelwertung

(DSKB-SpO. Ziffer 11.7.)

- 25.1 Ermittlung der Einzelwertung in den NRW-Ligen (Damen und Herren) sowie den Regionsligen (Herren)
- 25.1.1 Der Zusatzpunkt wird nach den erzielten Einzelwertungspunkten vergeben. Diese werden wie folgt ermittelt:
- |  |        |           |
|--|--------|-----------|
| der Spieler mit dem höchsten Ergebnis    | erhält | 12 Punkte |
| der Spieler mit dem niedrigsten Ergebnis | erhält | 1 Punkt   |
- 25.1.2 Bei Holz-Gleichheit erhält der Gastspieler die höhere Punktzahl.
- 25.1.3 Die Punkte jeder Mannschaft werden addiert. Der Gast erhält bei 31 und mehr Einzelwertungspunkten den Zusatzpunkt.
- 25.1.4 Die Einzelwertungspunkte gelten als zweites Wertungskriterium und werden in der Tabelle separat mitgeführt.
- 25.2 Ermittlung der Einzelwertung bei Vierermannschaften
- 25.2.1 Die Einzelwertungspunkte werden wie folgt ermittelt:
- |  |        |          |
|--|--------|----------|
| der Spieler mit dem höchsten Ergebnis    | erhält | 8 Punkte |
| der Spieler mit dem niedrigsten Ergebnis | erhält | 1 Punkt  |
- 25.2.2 Die Punkte jeder Mannschaft werden addiert. Der Gast erhält bei 15 und mehr Einzelwertungspunkten den Zusatzpunkt.

## **26 Versand der Spielberichte**

### **26.1 NRW-Liga:**

Der gastgebende Klub ist verpflichtet, die Spielberichte innerhalb von 60 Minuten nach Spielende per digitalen Ergebnisdienst (derzeit Sportwinner) zu übermitteln.

### **26.2 Alle anderen Ligen:**

Der gastgebende Klub ist verpflichtet, die Spielberichte nach Spielende bis spätestens 20:00 Uhr an demselben Tag per digitalem Ergebnisdienst (derzeit Sportwinner) zu übermitteln.

26.3 Der gastgebende Klub/Verein hat den unterschriebenen Originalspielbericht bis drei Monate nach Ende der Spielzeit aufzubewahren.

## **27 Auf- und Abstieg**

27.1 Verzichtet ein Gruppensieger auf den Aufstieg, kann an seiner Stelle die zweit- oder drittplatzierte Mannschaft aufsteigen.

27.2 Kann ein Gruppensieger der Regionsliga nicht aufsteigen, weil eine höhere Mannschaft in der NRW-Liga spielt, nimmt die zweitplatzierte Mannschaft an der Aufstiegsrunde teil.

27.3 Kann ein Gruppensieger der Oberliga nicht aufsteigen, weil eine höhere Mannschaft in der Regionsliga spielt, steigt die zweitplatzierte Mannschaft auf.

27.4 Wird eine Mannschaft, die am Ende der zurückliegenden Spielzeit nicht auf einem Abstiegsplatz stand, für die Folgesaison nicht gemeldet, verbleibt die bestplatzierte Abstiegsmannschaft der betreffenden Gruppe in der Liga.

27.5 Die letztplatzierte Mannschaft muss in jeden Fall absteigen, auch wenn dadurch die Gruppenstärke nicht mehr erreicht wird.

## **28 Auf- und Abstieg - Herren-Ligen**

### **28.1 NRW-Liga**

#### Aufstieg

Der Sieger der NRW-Liga ist Westdeutscher Klubmeister und steigt in die 2. Bundesliga auf.

Sollte die 1. Mannschaft in der 1. Bundesliga spielen und die 2. Mannschaft Westdeutscher Meister werden, so kann sie in die 2. Bundesliga aufsteigen.

#### Abstieg

#### Ausnahme in der Saison 2021/2022

Die 3 letztplatzierten Mannschaften steigen in Ihre zuständigen Regionen ab.

Steigt aus der 2. Bundesliga keine Mannschaft aus dem WKV ab, müssen nur 2 Mannschaften in Ihre zuständigen Regionen absteigen.

Um Härtefälle zu vermeiden, spielen die über 3 hinausgehenden Mannschaften mit den Siegern der Regionsligen Ihrer Region das Entscheidungsspiel auf einer neutralen Anlage. (Die vorgenannten Absätze werden mit Ende der Saison 2021/2022 ersatzlos gestrichen)

Steigt aus den 2. Bundesligen keine Mannschaft aus dem WKV ab, muss eine Mannschaft in ihre zuständige Region absteigen.

Bei einem Absteiger aus den 2. Bundesligen müssen zwei Mannschaften absteigen.

Bei zwei oder mehr Absteigern aus den 2. Bundesligen müssen entsprechend mehr Mannschaften aus der NRW-Liga absteigen.

Um Härtefälle zu vermeiden, spielen die über zwei hinausgehenden Mannschaften mit den Siegern der Regionalligen ihrer Region das Entscheidungsspiel auf einer neutralen Bahnanlage mit.

## 28.2 **Regionalliga**

### Aufstieg

Jede Region ermittelt in zwei Entscheidungsspielen zwischen den beiden Siegern der Regionalligen einen Aufsteiger zur NRW-Liga. Diese Spiele finden abwechselnd in beiden Regionen gemeinsam für alle vier Sieger statt.

Sollten weitere Aufsteiger erforderlich werden, steigt von der Verlierermannschaft die mit dem besseren Ergebnis auf.

Sollte die 1. Mannschaft bereits in der NRW-Liga spielen und die 2. Mannschaft Gruppensieger werden, so kann sie nicht in die NRW-Liga aufsteigen.

### Abstieg

Die zwei letztplatzierten Mannschaften steigen in die Oberligen ab.

Steigt die Zahl der Regionalligamannschaften über zehn, so vergrößert sich die Zahl der Absteiger. Dieser Abstieg kann sich evtl. bis in die unterste Klasse fortsetzen.

## 28.3 **Oberliga**

### Aufstieg

Die Sieger der Oberligen steigen in die Regional-Ligen auf.

### Abstieg

Es müssen so viele letztplatzierte Mannschaften jeder Oberliga absteigen, wie Bezirksligen vorhanden sind. Steigt die Zahl der Oberligamannschaften in einer Gruppe über acht so vergrößert sich die Zahl der Absteiger entsprechend. Dieser Abstieg kann sich evtl. bis in die unterste Klasse fortsetzen.

## 28.4 **Bezirksligen**

### Aufstieg

Die Sieger der Bezirksligen steigen in die Oberligen auf.

### Abstieg

Je nach Anzahl der Kreisligen steigen bis zu zwei Mannschaften je Bezirksliga ab.

Sollten nicht genügend Kreisligen vorhanden sein, steigt nur eine Mannschaft direkt ab. Die zweitletztplatzierten Mannschaften ermitteln dann auf einer neutralen Bahnanlage die zusätzlich erforderlichen Absteiger.

## 28.5 **Kreisligen**

### Aufstieg

Die Sieger der Kreisligen steigen in die Bezirksligen auf.

## 29 **Auf- und Abstieg - Damen-Ligen**

### 29.1 **NRW-Liga**

#### Aufstieg

Der Sieger der NRW-Liga ist Westdeutscher Klubmeister und nimmt an der Aufstiegsrunde zur Bundesliga teil.

#### Abstieg

Steigt der Sieger der NRW-Liga in die Bundesliga auf und keine Mannschaft aus dem WKV-Gebiet ab, muss eine Mannschaft in ihre zuständige Regionsliga absteigen.

Steigt der Sieger der NRW-Liga nicht in die Bundesliga auf und keine Mannschaft aus dem WKV-Gebiet ab, müssen zwei Mannschaften in ihre zuständige Regionsliga absteigen

Steigt der Sieger der NRW-Liga nicht in die Bundesliga auf und eine (oder mehr) Mannschaften aus dem WKV-Gebiet ab, müssen entsprechend mehr Mannschaften aus der NRW-Liga absteigen. Um Härtefälle zu vermeiden, spielen die über zwei hinausgehenden Mannschaften mit den Siegern der Regionsligen auf einer neutralen Bahnanlage eine Relegationsrunde und ermitteln die Mannschaften, die der NRW-Liga in der nächsten Saison angehören.

Die Relegationsrunde wird in der Region ausgetragen, in der in dem betreffenden Jahr die Westdeutsche Meisterschaft stattfindet.

Die Startfolge in der Vorrunde wird vom Verbandssportausschuss festgelegt. Es wird im Blockstart gespielt. Es startet immer eine Spielerin einer Mannschaft.

Die Startfolge in der Endrunde ergibt sich aus der Platzierung der Vorrunde. Die schlechteste platzierte Mannschaft der Vorrunde beginnt. Es wird im Blockstart gespielt. Es startet immer eine Spielerin einer Mannschaft.

Die Ergebnisse von Vor- und Endrunde werden addiert.

### 29.2 **Regionsliga**

#### Aufstieg

Die Sieger der Regionsligen steigen in die NRW-Liga auf.

#### Abstieg

Die beiden letztplatzierten Mannschaften jeder Regionsliga steigen in die Oberligen ab.

### 29.3 **Oberligen und Bezirksligen**

#### Aufstieg

Die Sieger der Oberligen steigen in die Regionsligen auf.

Die Sieger der Bezirksligen steigen in die Oberligen auf.

#### Abstieg

Die letztplatzierte Mannschaft jeder Oberliga steigt in die Bezirksliga ab.

### 30 **Ermittlung von zusätzlichen Auf- und Absteigern**

Müssen zusätzliche Auf- oder Absteiger ermittelt werden, so werden hierfür Relegationsspiele auf neutralen Bahnen durchgeführt.

### 31 **Wertung bei Gleichheit von Mannschafts- und Einzelwertungspunkten**

(DSKB-SpO. Ziffer 11.7.)

Sind am Ende der Saison die Punkte (erstes Bewertungskriterium und die Einzelwertungspunkte (zweites Bewertungskriterium) gleich und muss eine Platzierung (Meisterschaft oder für Auf- und Abstieg) gefunden werden, ist die Mannschaft besser platziert, die auswärts die meisten Punkte (erstes Bewertungskriterium) erzielt hat. Ist dann immer noch Gleichstand gegeben, werden die Einzelwertungs-punkte (zweites Bewertungskriterium), die auswärts erzielt worden sind, zu Hilfe genommen. Ist dann immer noch Gleichstand gegeben, findet ein Entscheidungsspiel auf einer neutralen Bahnanlage statt.

### 32 **Corona-Bedingungen**

#### 32.1 **Allgemein**

Die jeweilige Corona-Schutzverordnung des Landes NRW in Ihrer gültigen Fassung sowie der jeweiligen Kommunen sind bindend.

Der Leitfaden des WKV Vorstands (veröffentlicht im Protokoll des Verbandstags 2020) ist zu beachten.

#### 32.2 **Ansprechpartner/Hygienebeauftragter**

Der Gastmannschaft wird beim erstmaligen Betreten der Wettkampfstätte ein Ansprechpartner benannt. Der Ansprechpartner hat das Recht und die Pflicht, Personen, die sich nicht an die Auflagen halten, der Anlage zu verweisen (Hausrecht)

Die Gastmannschaft, sowie die wettkampfleitende Stelle, ist mindestens 1 Woche vor dem jeweiligen Spiel über das Hygienekonzept durch den Gastgeber in Kenntnis zu setzen. Corona-bedingte Änderungen müssen kurzfristig mitgeteilt werden.

#### 32.3 **Belüftung**

Es ist durch den Gastgeber für eine ausreichende Belüftung vor, nach und während dem Spiel auf der Anlage zu sorgen. Die, von der wettkampfleitenden Stelle angesetzte 30-minütige Lüftungspause, zwischen 2 Spielen, ist einzuhalten.

#### **32.4 Nachstarts**

Corona-bedingt Nachstarts können nur auf Grund von behördlichen Schließungen der Kegelsportanlage genehmigt werden. Ein behördlicher Nachweis ist der wettkampfleitenden Stelle vorzulegen.

(Der Punkt 32 ff der Durchführungsbestimmungen endet mit sofortiger Wirkung, wenn im Sinne des Infektionsschutzgesetzes keine Corona-Pandemie mehr vorliegt.)